

PESPMA

並列プロセッサをどう活かすかという観点でのワークショップ。
ワークショップだけあって、「やってみました」発表も多い。

前夜祭

前夜祭でした。WARPで少し話したRAMP Goldの人と話したり，
PESPMAをいろいろとしきっていた人に話しかけて鬱陶しがられたり。
写真は前夜祭会場をうろうろしていた馬車。
さすがカウボーイの街テキサス。



つぶやき

- なんというか当たり前の質問をして当たりまえの答えをもらった ... だめだ .
- Javascript を並列化
- あいてるコアで DBT するという話だった .
- 確かに speculation をサポートする HW は欲しいなあ
- @shtaxxx あとで教えてね
- トマトなげられる写真@ Questions
- Natural Structure => parallelism
- でもソフトってほとんど書き換えられてるよね
- we cant rewrite all the software!!
- 車もポートも .
- 時計，カメラ，調理道具，ナイフなんかは General Purpose System がまけている
- ジェネラルと Appliance 固有のたたかい
- メモリバンド幅
- マルチコアは，従来のパラレルコンピュータとなりがちがうか
- 時間変更したよってきいたけど，何か間違えたらしい .
- @shtaxxx 上にいます
- 動的にプロファイルとるためのハードウェア機構
- nested は？
- LLVM で Daikon(invariant detection tool) なのか
- invariant detection

- データサイズと関係性をタイプわけする
- DS は memory graph と interface function
- DS is affected by program input
- Data Structure の話
- 寝違えた首がいたい .
- 気づいたら 50 人以上いるな
- parallel photoshop!!
- ざーっと今日のセッションの紹介だった
- implicitly parallelism
- commutative か
- 並列性はどんなコードにもある
- Remove predictable dependency
- compile-time program optimizations are similar to poetry:...
- Implicitly Parallel Programming and Automatic Parallelization
- parallel programming も parallelizing compiler もダメ
- Proebsting's law
- Compiler advances double computing power every 18 years!
- ってか、数十年の自動並列化は失敗だったっていっちゃうのか ...
- That isnt to say we ar parallelizig arbitrary c code, that's a fool's errand
- parallelizing compilers
- gunther's law
- transaction and modularity
- transaction is popular to make parallel program better.
- There are much parallel languages
- Slides for PESPMA will be published.
- @ PESPMA。30 人弱くらい。