

BridgePoint

昨日遊び ^H^H 勉強に行った ET で紹介してもらった MentorGraphics のモデル駆動型開発の開発環境である BridgePoint, というか xtUML で遊んでみようかな, とか. たしか, 前々回に ET に行ったときにも教えてもらって面白いなあ, と, 思ったのだけど, 最近 xtUML 扱う GUI 部分がオープンソース化された, ということで, 興味が再燃.

調べてみると, 2012/4/17 にプレスリリースがでてた.

<http://www.mentororg.co.jp/products/sm/news/2012/120417.html>

とりあえずダウンロード

<http://xtuml.org> にアクセスすると, GitHub で公開されている

ソースコードにアクセスできる.

Windows 用の一発インストーラが からダウンロードできるようになっているので

<http://xtuml.org/download/>

まずは, こっちを使ってみる.

インストールと起動

ぼちぼちとインストール ... と思ったら最後に謎のエラーが.

よくわからないけど,

C:\MentorGraphics\xtUMLEditor\eclipse\Launcher.bat

をダブルクリックしてみると, 起動する.

ワークスペースは xtUML 用のフォルダをオリジナルで作るのが無難なようだ.

続きは

とりあえずチュートリアルみながら ... かなあ.

まだよくわからない.