

JavaFX 3D

そういえば Java3D ってどうなったんだっけ？ とか思って調べてみたら、JavaFX 3D がメインストリームっぽい。
というわけで、JavaFX 再びに続いて、JavaFX 3D を試してみた。

ソースコードはこんな感じ。

- ・ マウスの左ドラッグするとオブジェクト群を回転
- ・ マウスの右ドラッグでカメラの並行移動
- ・ マウスのホイール回転でカメラの Z 軸の移動 (拡大縮小)
- ・ ダブルクリックで初期表示に戻る

くらいを実装。

JDK17 がリリースされて Oracle 版も無償で使えるようになったようなので、Oracle 版の JDK17 と openjfx からダウンロードした javafx-sdk-17.0.0.1 で動作確認。
ビルドと実行は、

```
export PATH_TO_FX=/usr/local/javafx-sdk-17.0.0.1/lib
javac --module-path ${PATH_TO_FX} --add-modules javafx.controls Hello3D.java
java --module-path ${PATH_TO_FX} --add-modules javafx.controls Hello3D
```

って感じ。

ちょっとした 3D 表示をしたいという用途に使えるくらいにはなったかな。