

Java でソケットからの入力を受けるプログラムを書いている時のことでした。
コードの一部分は、↓な感じ。

```
InputStream din = new InputStream(socket.getInputStream());
BufferedOutputStream dout =
    new BufferedOutputStream(new FileOutputStream("hoge hoge"));
byte[] data = byte[1024];
din.read(data);
dout.write(data);
```

ちなみにバイト列で受けているのは、他で、このバイト列を利用するからなのですが、Linux では特に問題ないのに、Windows で動作させると上手く動かない。
全然だめ、ということではなくて、入力バイト列のうちの、
何バイトかがランダムで化けるのです。
改行コードやら、NULL コードの問題かな〜とか思ったのですが、
そうでもないみたい。
ちなみに、入力パケットを tcpdump で確認しても、特に問題はない感じ。
結局、入力を BufferedInputStream で受ければ解決しました。
JVM 内のバッファが、Socket でのロスや、なんやらを吸収してくれるのかなあ。
ちなみに、DataInputStream でも InputStream を生で利用したときと同様に
バイトデータは破壊されていました。
... もっと詳しい理由や、解決法について知っている方、教えてください〜い♪