

JScrollPane は便利なのですが、JPanel などをはって絵を書こうとするときには、ダブルバッファリングの関係からか、`paint()` を使うと残像が残ったりするみたい。また、透過などにより、背景色の設定などもできません。なので、`paintComponent()` を使う必要があります。また、`paintComponent()` の中で、`super.paintComponent()` を呼び出すのがコツみたい。具体的には、例えば下のような感じ

```
public void paintComponent(Graphics g){
    super.paintComponent(g);
    Graphics2D g2 = (Graphics2D)g;
}
```